

Patrón jirafa ZURI

ABREVIACIONES

pb = punto bajo o medio punto

aum = aumento (2 pb en un mismo punto)

dism = disminución

pe = punto enano o punto deslizado

pc = punto cadena o cadeneta

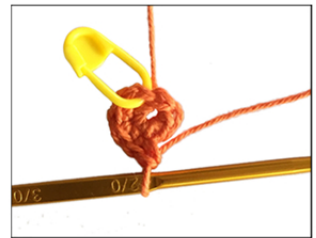


Consejos y tips

- El anillo mágico es la base de todo amigurumi, y puede resultarte difícil en un comienzo. Te sugiero practiques con el video “anillo mágico” y verás que resulta facilísimo.
- Recuerda usar siempre el “marcador de puntos” en el primer punto de cada inicio de línea.
 - Al unir cada parte de la jirafa, puedes ayudarte con alfileres.
 - Los botones debes coserlos en cada inicio de brazos y piernas.
- Los orificios de la nariz se hacen con dos puntadas largas del hilo de bordar negro.
 - La cabeza (con sus cachos y orejas ya cosidas) es la última parte que deberás unir al cuello. Así podrás colocarla centrada al cuerpo.



ANILLO MÁGICO



CABEZA Empezar con ovillo naranja

1: Anillo mágico de 6 puntos

2: 1 aum en cada pb (12 pb)

Colocar Marcador en cada inicio de línea

3: “1 pb, 1 aum” x 6 (18 pb)

4: “2 pb, 1 aum” x 6 (24 pb)

5: “3 pb, 1 aum” x 6 (30 pb)

6: “4 pb, 1 aum” x 6 (36 pb)

7 - 11: tejer 36 pb (5 líneas)

12: “8 pb, 1 aum” x 4 (40 pb)

13 - 16: tejer 40 pb (4 líneas)

17: 19 pb, 2 aum, 19 pb (42 pb)

18 - 21: tejer 42 pb (4 líneas)

Cambio color a amarillo

22: 42 pb

23 - 32: tejer 42 pb (10 líneas)

Los OJITOS de seguridad van entre la línea 31 y 32, con 15 pb de separación

FOTO 5 y 6



Foto 5

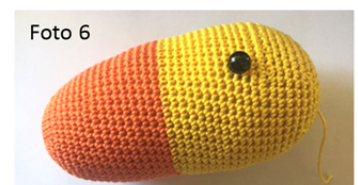


Foto 6

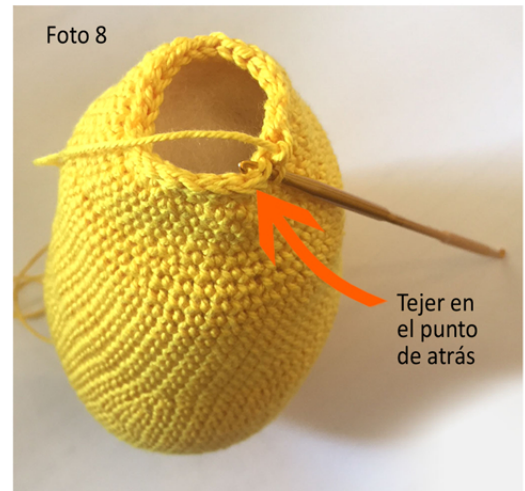
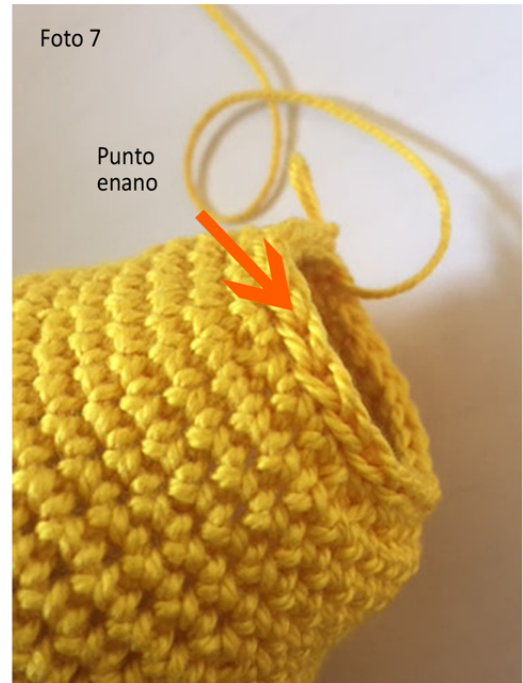
33: 17 pb, "1 aum" x 9, 16 pb (51 pb)
34: 51 pb *Comenzar a rellenar*
35: 17 pb, "1 dism" x 9, 16 pb (42 pb)
36 - 39: 42 pb (4 líneas)
40: "5 pb, 1 dism" x 6 (36 pb)
41: "4 pb, 1 dism" x 6 (30 pb)
42: "3 pb, 1 dism" x 6 (24 pb)
43: "2 pb, 1 dism" x 6 (18 pb)
44: "1 pb, 1 dism" x 6 (12 pb)
Terminar de rellenar
45: 6 dism, *cerrar con pe*

CUERPO: con ovillo amarillo

1: Anillo mágico de 6 puntos

Colocar el marcador en cada inicio de punto

2: 1 aum en cada pb (12 pb)
3: "1 pb, 1 aum" x 6 (18 pb)
4: "2 pb, 1 aum" x 6 (24 pb)
5: "3 pb, 1 aum" x 6 (30 pb)
6: "4 pb, 1 aum" x 6 (36 pb)
7: "5 pb, 1 aum" x 6 (42 pb)
8: "6 pb, 1 aum" x 6 (48 pb)
9: "7 pb, 1 aum" x 6 (54 pb)
10: "8 pb, 1 aum" x 6 (60 pb)
11 - 20: tejer 60 pb (10 líneas)
21: "8 pb, 1 dism" x 6 (54 pb)
22 - 24: tejer 54 pb (3 líneas)
25: "7 pb, 1 dism" x 6 (48 pb)
26: tejer 48 pb
27: "6 pb, 1 dism" x 6 (42 pb)
28 - 38: tejer 42 pb (11 líneas)
39: "5 pb, 1 dism" x 6 (36 pb)
40: tejer 36 pb (*Empezar a rellenar*)
41: "4 pb, 1 dism" x 6 (30 pb)
42 - 45: 30 pb (4 líneas)
46: "3 pb, 1 dism" x 6 (24 pb)
47: tejer 24 puntos enanos (pe) (FOTO 7)
Aquí comienza el cuello
48: tejer toda la fila en el pto. de atrás, 24 pb (FOTO 8)
49 - 55: 24 pb normales (7 líneas)
56: 10 pb, 1 dism, 10 pb, 1 dism (22 pb)
57: 22 pb
58: 9 pb, 1 dism, 9 pb, 1 dism (20 pb)
59 y 60: 20 pb
61: 8 pb, 1 dism, 8 pb, 1 dism (18 pb)
62: 18 pb (*cerrar con pe*)
RELLENAR FIRME EL CUELLO (FOTO 9)
Dejar hebra larga para coser a la cabeza



OREJAS (hacer dos iguales) Ovillo amarillo (FOTO 10)

- 1: Anillo mágico de 6 puntos
- 2: tejer 6 pb Colocar marcador en el inicio de cada punto
- 3: 1 aum en cada pb (12 pb)
- 4 y 5: 12 pb
- 6: "1 pb, 1 aum" x 6 (18 pb)
- 7: 18 pb
- 8: "2 pb, 1 aum" x 6 (24 pb)
- 9: 24 pb
- 10: "3 pb, 1 aum" x 6 (30 pb)
- 11: 30 pb
- 12: "3 pb, 1 dism" x 6 (24 pb)
- 13: 24 pb
- 14: "2 pb, 1 dism" x 6 (18 pb)
- 15: 18 pb
- 16: "1 pb, 1 dism" x 6 (12 pb)
- 17 - 20: 12 pb (4 líneas)
- 21: 1 dism en cada pb (6pb)

Orejas no se rellenan

Dejar hebra larga para coserlas a la cabeza



CIRCULOS PARA OREJAS (hacer dos iguales)

Ovillo naranja

- 1: Anillo mágico de 6 puntos
- 2: 1 aum en cada pb (12 pb)
- 3: "1 pb, 1 aum" x 6 (18 pb)
- 4: "2pb, 1 aum" x 6 (24 pb)
- 5: "3 pb, 1 aum" x 6 (30 pb)

Dejar hebra larga para coserla a la oreja



CACHOS (hacer dos iguales) Ovillo naranja

- 1: Anillo mágico de 6 puntos
- 2: 1 aum en cada pb (12 pb)
- 3: "1 pb, 1 aum" x 6 (18 pb)
- 4: 18 pb
- 5: "1 pb, 1 dism" x 6 (12 pb)
- 6: "2pb, 1 dism" x 3 (9 pb)

Cambio a ovillo amarillo

- 7 - 10: 9 pb (4 líneas)
- 11: 4 pb, 1 dism, 3 pb (8 pb)
- 12 y 13: 8 pb (2 líneas)

Rellenar firme y cerrar con punto enano.

Dejar hebra larga para coser a la cabeza.



PIERNAS (*hacer dos iguales*) Ovillo naranja

- 1: Anillo mágico de 6 puntos
 - 2: 1 aum en cada pb (12 pb.)
 - 3: "1 pb, 1 aum" x 6 (18 pb.)
 - 4: "2 pb, 1 aum" x 6 (24 pb.)
 - 5: "3 pb, 1 aum" x 6 (30 pb.)
 - 6: "14 pb, 1 aum" x 2 (32 pb)
 - 7: "15 pb, 1 aum" x 2 (34 pb)
 - 8: "16 pb, 1 aum" x 2 (36)
 - 9: 36 pb
 - 10: "16 pb, 1 dism" x 2 (34 pb)
 - 11: "15 pb, 1 dism" x 2 (32 pb)
 - 12: "14 pb, 1 dism" x 2 (30 pb)
 - 13: "3 pb, 1 dism" x 6 (24 pb)
 - 14: 24 pb
 - 15: "10 pb, 1 dism" x 2 (22 pb)
 - 16: "9 pb, 1 dism" x 2 (20 pb)
 - 17: "8 pb, 1 dism" x 2 (18 pb)
 - 18 - 20: 18 pb (3 líneas) *Comenzar a rellenar*
 - 21: "8 pb, 1 aum" x 2 (20 líneas)
 - 22 - 29: 20 pb (8 líneas)
 - 30: "8 pb, 1 dism" x 2 (18 pb) *Cambio a amarillo*
 - 31 - 35: 18 pb (5 líneas)
 - 36: 16 pb, 1 dism (17 pb)
 - 37 - 48: 17 pb (12 líneas)
 - 49: 15 pb, 1 dism (16 pb)
 - 50: 16 pb
 - 51: "6 pb, 1 dism" x 2 (14 pb)
 - 52: "5 pb, 1 dism" x 2 (12 pb)
- Cerrar con punto deslizado. Dejar hebra larga.
Terminar de rellenar.*

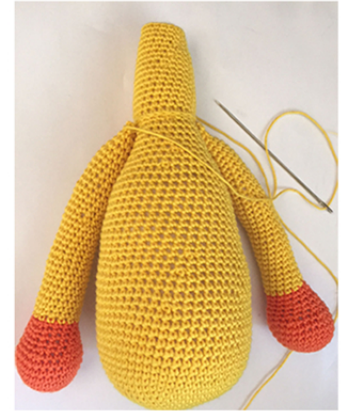


BRAZOS (*hacer dos iguales*) Ovillo naranja

- 1: Anillo mágico de 6 puntos
 - 2: 1 aum en cada pb (12 pb.)
 - 3: "1 pb, 1 aum" x 6 (18 pb.)
 - 4: "2 pb, 1 aum" x 6 (24 pb.)
 - 5: "11 pb, 1 aum" x 2 (26 pb)
 - 6: "12 pb, 1 aum" x 2 (28 pb)
 - 7: "13 pb, 1 aum" x 2 (30 pb)
 - 8: 30 pb
 - 9: "3 pb, 1 dism" x 6 (24 pb)
 - 10: "2 pb, 1 dism" x 6 (18 pb)
 - 11: 18 pb
 - 12: "7 pb, 1 dism" x 2 (16 pb)
 - 13: 16 pb
 - 14: 14 pb, 1 dism (15 pb)
- Cambio a amarillo. Comenzar a rellenar.*



15 - 24: 15 pb (10 líneas)
25: 13 pb, 1 dism (14 pb)
26 - 30: 14 pb (5 líneas)
31: 12 pb, 1 dism (13 pb)
32 - 36: 13 pb (5 líneas)
37: 11 pb, 1 dism (12 pb)
38 - 42: 12 pb (5 líneas)
43: 10 pb, 1 dism (11 pb)
44 - 46: 11 pb (3 líneas)
Cerrar con punto deslizado.
Dejar hebra larga.
Terminar de rellenar.



COLA (amarilla)

1: Tejer 6 pc (cadeneta)
2: Girar, tejer 5 pe. Cerrar. Dejar hebra larga.
Cortar varias hebras de 5 cm aprox y colocarlas en un extremo a modo de flequillo.



MANCHA 1 (hacer dos iguales)

Ovillo naranja

1: Anillo mágico de 6 puntos
2: 1 aum en cada pb (12 pb.)
3: "1 pb, 1 aum" x 6 (18 pb.)
4: "2 pb, 1 aum" x 6 (24 pb.)
5: "3 pb, 1 aum" x 6 (30 pb.)
Cerrar y dejar hebra larga para coserla al cuerpo

MANCHA 2 (hacer dos iguales)

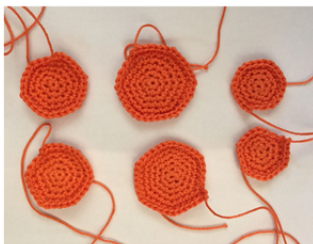
Ovillo naranja

1: Anillo mágico de 6 puntos
2: 1 aum en cada pb (12 pb.)
3: "1 pb, 1 aum" x 6 (18 pb.)
4: "2 pb, 1 aum" x 6 (24 pb.)
5: "3 pb, 1 aum" x 6 (30 pb.)
6: "4pb, 1 aum" x 6 (36 pb)
Cerrar y dejar hebra larga para coserla al cuerpo

MANCHA 3 (hacer dos iguales)

Ovillo naranja

1: Anillo mágico de 6 puntos
2: 1 aum en cada pb (12 pb.)
3: "1 pb, 1 aum" x 6 (18 pb.)
4: "2 pb, 1 aum" x 6 (24 pb.)
Cerrar y dejar hebra larga para coserla al cuerpo



Ahora, puedes comenzar a unir todas las partes del cuerpo.
Ayúdate con alfileres.
Los botones debes coserlos en cada inicio de brazos y piernas (Foto 25)
La cola va en el centro inferior de la parte trasera del cuerpo (Foto 23)

